

소프트웨어 창의력 경진대회



한국인터넷정보학회에서는
4차 산업혁명 대비 창의적인 인재육성의 일환으로
소프트웨어 창의력 경진대회를 개최합니다.



이 행사는 초·중학생들의 소프트웨어 문제해결력과 창의력 경진대회로
컴퓨터나 프로그래밍에 대해 특별한 선수지식이나 경험이 없어도
누구나 지원할 수 있습니다.

많은 관심과 적극적인 참여 바랍니다.

대회 안내

응시 분야	주어진 문제를 소프트웨어적 문제해결력을 이용하여 창의적이고 완성도가 높게 해결
참가 자격	신청일 기준으로 대한민국 초등학교 3~6학년 및 중학교 1~3학년 재학생
대회 운영	지원자 중 서류심사를 거쳐 2차 본선 진출자 선발, 본선대회 및 시상식 진행

주요 일정

1차 신청기간	2019.03.13(수) ~ 2019.04.10(수) 오후 4시 마감
1차 합격자 발표	2019.04.15(월) 오후 4시
2차 본선	2019.04.20(토) 오전10시 서울시내 (상세 장소는 추후 공지)
시상식	2019.04.26(금) 오후 5시 동국대학교 (예정)

* 상기 일정은 주최 측의 사정에 따라 변경될 수 있으며, 변경 시 사전 공지 예정

시상 내역

대상	한국인터넷정보학회 학회장상 초등 1명, 중등 1명
금상	한국인터넷정보학회 학회장상, 성균관대 성균SW교육원장상, 서울여대 SW중심대학사업단장상, 제주대 SW중심대학사업단장상 초등 2명, 중등 2명
은상	성균관대 성균SW교육원장상, 서울여대 SW중심대학사업단장상, 제주대 SW중심대학사업단장상 초등 3명, 중등 3명
동상	한국인터넷정보학회 학회장상, 성균관대 성균SW교육원장상, 서울여대 SW중심대학사업단장상, 제주대 SW중심대학사업단장상 초등 4명, 중등 4명

참가 방법

- 참가신청 온라인 신청
<http://naver.me/GCOzFsxk>
- 참가비 3만원
1차 합격자에 한함
- 문의 ksii@ksii.or.kr
02-564-2827 / 2825



- 취지 및 요건에 적합하지 않을 경우 1차 심사에서 탈락
- 2차 본선 진출자는 경진대회 당일 반드시 참석해야 함
- 2차 본선대회시간: 초등 3~4학년 45분,
초등 5~6학년, 중등 90분
- 출제 유형: 초등 3~4학년 서술식 3문제 내외,
초등 5~6학년 서술식 4문제 내외, 중등 서술식 6문제 내외